

# COMMUNIQUE DE PRESSE

Caen, le vendredi 7 janvier 2011

Eaux potables et eaux de loisirs en Basse-Normandie

## **Consommez l'eau du robinet et baignez-vous sans hésiter, L'ARS est chargée du contrôle de la qualité des eaux !**

De la source au robinet mais aussi sur les lieux de baignade ou les piscines, les techniciens des services santé-environnement de l'Agence Régionale de Santé de Basse-Normandie, assurent la surveillance, évaluent et contrôlent la qualité des eaux en région, pour le compte des préfets de département.

L'eau, élément indispensable à la vie, peut, en effet, être à l'origine de risques sanitaires majeurs, lors de son ingestion (eau de consommation), à son contact (eaux de baignade, eaux de piscine), ou lors de son inhalation (système de climatisation).

L'ARS publie le dernier bilan « Eaux potables et Eaux de loisirs » qui présente l'organisation du contrôle sanitaire et l'état de la qualité des eaux et son évolution en Basse Normandie :

- la **qualité des eaux distribuées au robinet du consommateur en 2009** (qualité microbiologique, nitrates, pesticides, aluminium, dureté).
- La **qualité des eaux de baignade de la saison 2010**
- La **qualité des eaux de piscine 2009**

Ce bilan montre, qu'en l'absence de consignes particulières des autorités sanitaires, la population de la région Basse-Normandie peut, sans risque, consommer l'eau du robinet et se baigner sur les plages surveillées et dans les piscines recevant du public.

Les informations sur la qualité des eaux sont affichées en mairie, sur la facture d'eau et/ou sur les lieux de baignade.

Le Ministère chargé de la santé met, par ailleurs, à disposition du consommateur, des informations sur la qualité des eaux distribuées ([www.eaupotable.sante.gouv.fr](http://www.eaupotable.sante.gouv.fr)) et sur la qualité des eaux de baignade ([www.baignades.sante.gouv.fr](http://www.baignades.sante.gouv.fr))

### **Contact presse**

Claire Le Privé / T. 02 31 70 97 67 / [claire.le-privé@ars.sante.fr](mailto:claire.le-privé@ars.sante.fr)